

# Koi-Koi — 离线规则

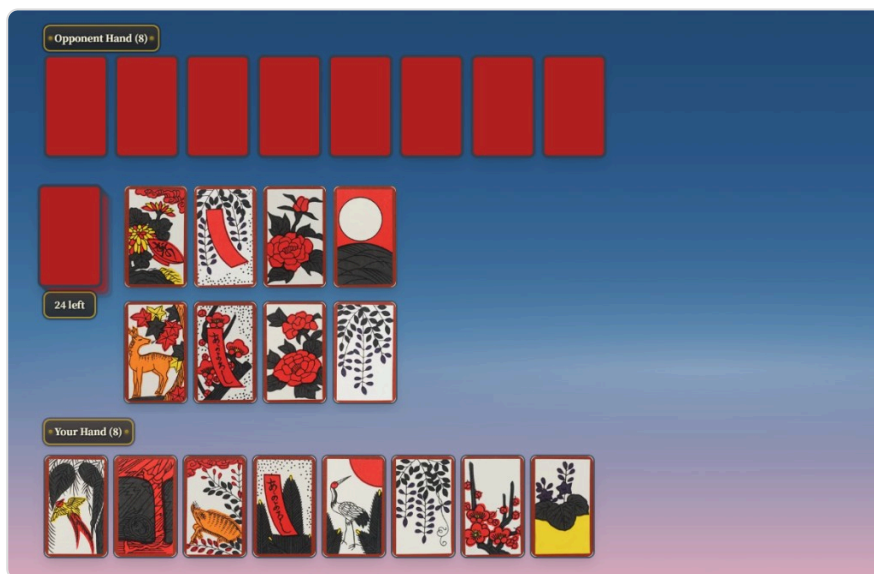
**花札传奇** — 花札 Koi-Koi 可下载规则。在线游玩请访问 [hanafudalegends.com](http://hanafudalegends.com)，也可按本规则进行实体牌对战。

## 游戏目标

按月份（花色）匹配并捕获牌，组成称为「役」的得分组合。形成役后必须选择：收牌结束本回合得分（Agari），或喊「Koi-Koi」继续游戏以追求更高得分。先喊「收牌」的玩家赢得该回合。一局通常包含多回合（如6或12回合），总分高者获胜。

## 游戏准备

- 使用48张花札，分为12个月份（花色）。
- 每位玩家发8张面朝下的手牌。
- 场上放置8张面朝上的牌。
- 剩余24张组成牌堆。
- 先手由上一回合胜者决定（首回合随机）。



初始布局：对手手牌面朝下（上方）、场上8张牌（中央）、你的手牌面朝上（下方）、牌堆（左侧）。

## 特殊发牌规则（手役）

- **手四 (Teshi)**：若起手有4张同月牌，立即获胜（+6分），本回合结束。
- **粘手 (Kuttsuki)**：若起手有4对牌（如1月2张、2月2张、3月2张、4月2张），立即获胜（+6分）。
- **场流 (场上四张同月)**：若开局场上出现4张同月牌，本回合无效，重新洗牌发牌。

这些发牌规则（统称手役）因地区而异。花札传奇默认启用全部三种。

## 回合流程

1. **打出手牌**：从手牌选一张。若与场上同月牌匹配，捕获两张；否则放到场上。
2. **四张同月捕获**：场上已有同月3张时，你打出或摸到第4张，可一次捕获全部4张。
3. **摸牌并处理**：从牌堆顶摸一张。若与场上匹配则捕获，否则放到场上。若形成四张同月则全部捕获。
4. **检查役**：捕获后检查是否形成役。若有役，必须选择**收牌**或**Koi-Koi**。

## 计分

每种役有对应分值，多个役可叠加。部分役对额外牌有加分（如5张以上种子牌、5张以上短册、10张以上杂牌）。无役则0分，不能收牌或喊 Koi-Koi。

## 倍数

- **高分**：役总分 $\geq 7$  → 最终得分翻倍。
- **Koi-Koi 加成**：对手喊 Koi-Koi 后，你在其形成新役之前先形成役，你的得分翻倍。倍数可叠加（如 $2 \times 2 = 4$ 倍）。

## Koi-Koi 决策

形成役后必须选择：

- **收牌 (Agari)**：结束本回合，按当前得分（含倍数）计分。
- **Koi-Koi (继续)**：继续游戏以形成更多役。风险：若对手在你形成新役之前先形成役，对手得分翻倍，你得0分。

每回合可多次喊 Koi-Koi。每次形成新役时再次选择收牌或继续。回合在玩家收牌、对手在 Koi-Koi 后得分、或牌堆耗尽（平局0分）时结束。

## 回合与对局结束

回合在以下情况结束：(a) 玩家收牌，(b) 喊过 Koi-Koi 的玩家形成新役，(c) 双方牌用完。得分高者赢该回合；平局则流局。上回合胜者先手。对局胜者为赢得回合数更多者（或总分更高者）。

## 得分组合 (役)

完整列表及分值请参见**役速查表** PDF。主要类别：光牌（3~5张）、月见酒、花见酒、赤短、青短、猪鹿蝶、种子牌（5+）、短册（5+）、杂牌（10+）。

