Koi-Koi — Regras offline

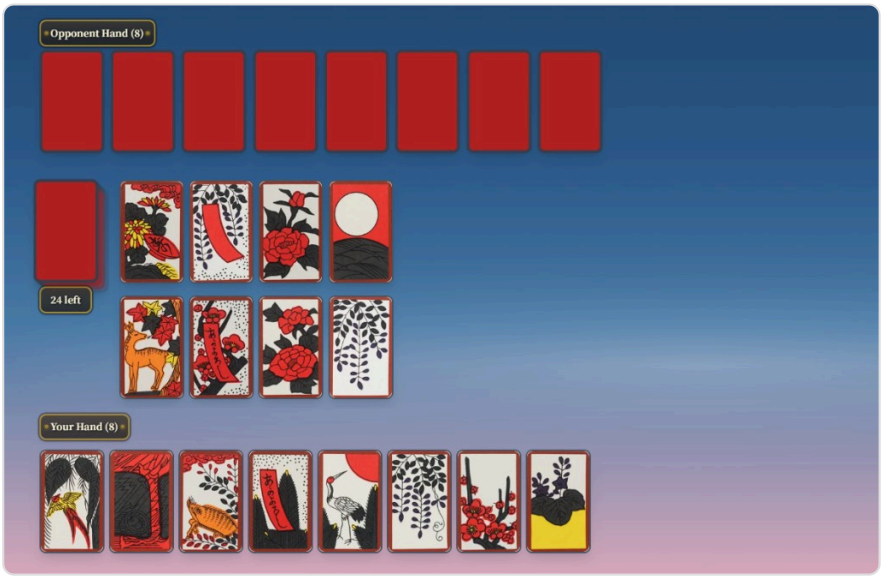
Hanafuda Legends — Regras para baixar do jogo de cartas Hanafuda Koi-Koi. Jogue online em hanafudalegends.com ou use estas regras para jogar na mesa.

Objetivo

Capture cartas combinando-as por mês (naipe) para formar combinações de pontos chamadas “yaku”. Ao formar um yaku, você decide: encerrar a rodada e ficar com os pontos (Agari) ou chamar “Koi-Koi” para continuar e tentar formar mais yaku por uma pontuação maior. Quem chamar “Agari” primeiro vence a rodada. Uma partida tem várias rodadas (por exemplo 6 ou 12); vence quem somar mais pontos.

Preparação

- Usa-se um baralho de Hanafuda de 48 cartas, dividido em 12 naipes (os meses do ano).
- Cada jogador recebe 8 cartas na mão.
- 8 cartas ficam viradas para cima no centro (a “mesa”).
- As 24 cartas restantes formam o monte de compra.
- Começa quem venceu a rodada anterior (na primeira, por sorteio).



Início: mão do adversário virada para baixo (em cima), 8 cartas na mesa (centro), sua mão virada para cima (embaixo), monte de compra com 24 cartas à esquerda.

Regras especiais da distribuição (Teyaku)

- **Teshi (quatro iguais):** Se um jogador recebe 4 cartas do mesmo mês na mão inicial, vence a rodada na hora (+6 pontos). A rodada termina e começa outra.
- **Kuttsuki (quatro pares):** Se um jogador recebe 4 pares na mão inicial (por exemplo duas de janeiro, duas de fevereiro, duas de março e duas de abril), vence a rodada na hora (+6 pontos).

- **Mesa anulada (quatro do mesmo mês):** Se 4 cartas do mesmo mês aparecem na mesa no início da rodada, a distribuição é anulada — todas as cartas são embaralhadas e distribuídas de novo.

Essas regras de distribuição (Teyaku) variam de casa para casa. O Hanafuda Legends aplica as três por padrão.

Andamento do turno

1. **Jogar uma carta:** Escolha uma carta da mão. Se ela combinar com uma carta da mesa (mesmo mês), capture as duas. Se não, coloque sua carta na mesa.
2. **Captura de quatro (especial):** Se já houver 3 cartas de um mês na mesa e você jogar ou comprar a 4.ª desse mês, captura as 4 de uma vez.
3. **Comprar e resolver:** Compre a carta do topo do monte. Se combinar com a mesa, capture as duas; se não, coloque-a na mesa. Se isso formar quatro do mesmo mês, capture as 4.
4. **Verificar yaku:** Depois de capturar, verifica-se se suas cartas formam algum yaku. Se sim, escolha: **Agari** (encerrar e pontuar) ou **Koi-Koi** (continuar).

Pontuação

Yaku são combinações de pontos, cada uma com seu valor. Vários yaku podem se formar ao mesmo tempo; os pontos se somam. Alguns yaku dão pontos extras por cartas a mais (por exemplo 5+ animais, 5+ fitas, 10+ cartas simples). Sem yaku, a pontuação é 0 e você não pode encerrar a rodada nem chamar Koi-Koi.

Multiplicadores

- **Pontuação alta:** Soma dos yaku ≥ 7 → pontuação final dobrada.
- **Bônus de Koi-Koi:** Se o adversário chamou Koi-Koi e você forma yaku antes que ele forme um novo, sua pontuação dobra. Os multiplicadores se acumulam (por exemplo 2×2 = 4×).

A decisão do Koi-Koi

Ao formar um yaku, você precisa escolher:

- **Agari (parar):** Encerrar a rodada e ficar com os pontos atuais (com multiplicadores).
- **Koi-Koi (continuar):** Seguir jogando para formar mais yaku. Risco: se o adversário formar yaku antes de você formar um *novo*, ele vence a rodada com pontuação dobrada; você fica com 0.

Você pode chamar Koi-Koi várias vezes por rodada. A cada *novo* yaku, escolhe de novo: Agari ou Koi-Koi. A rodada termina quando alguém chama Agari, quando o adversário forma yaku (pontuação dobrada) ou quando o monte acaba (empate, ambos 0).

Fim da rodada e da partida

Uma rodada termina quando (a) um jogador chama Agari, (b) um jogador forma um novo yaku depois de ter chamado Koi-Koi ou (c) acabam as cartas dos dois. Vence a rodada quem tiver mais pontos; em caso de igualdade, é empate. Quem venceu a rodada anterior começa a seguinte. Vence a partida quem ganhar mais rodadas (ou, se empatar, quem tiver mais pontos no total).

Combinações de pontos (yaku)

Veja o PDF **Tabela de yaku** para a lista completa com os valores. Grupos principais: luzes (3–5 cartas), contemplação da lua, contemplação das cerejeiras, fitas vermelhas, fitas azuis, javali-cervo-borboleta, animais (5+), fitas (5+), cartas simples (10+).

© Hanafuda Legends — hanafudalegends.com — Regras offline. Guia completo e imagens das cartas no site.