Koi-Koi — Offline-Regeln

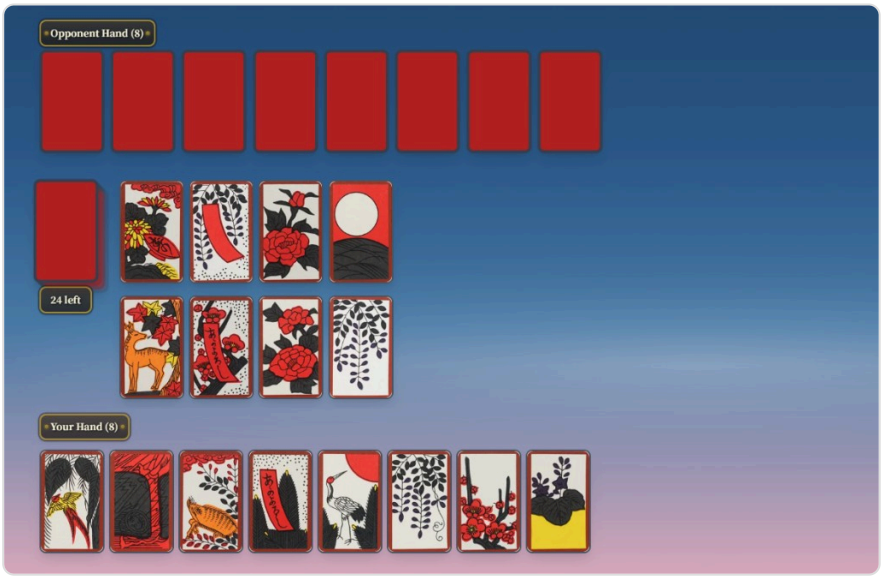
Hanafuda Legends — Regeln zum Herunterladen für das Hanafuda-Kartenspiel Koi-Koi. Spielen Sie online auf hanafudalegends.com oder nutzen Sie diese Regeln am Tisch.

Ziel

Nehmen Sie Karten, indem Sie sie nach Monat (Farbe) paaren, und bilden Sie Punktekombinationen, die „Yaku“ heißen. Sobald Sie ein Yaku haben, müssen Sie entscheiden: die Runde beenden und Ihre Punkte nehmen (Agari) oder „Koi-Koi“ sagen, um weiterzuspielen und mehr Yaku für eine höhere Punktzahl zu bilden. Wer zuerst „Agari“ sagt, gewinnt die Runde. Eine Partie hat mehrere Runden (z. B. 6 oder 12); wer mehr Punkte sammelt, gewinnt.

Vorbereitung

- Gespielt wird mit einem Hanafuda-Deck aus 48 Karten in 12 Farben (die Monate des Jahres).
- Jeder Spieler erhält 8 Karten auf die Hand.
- 8 Karten werden offen in die Mitte gelegt (das „Feld“).
- Die übrigen 24 Karten bilden den Nachziehstapel.
- Es beginnt der Gewinner der vorigen Runde (in der ersten Runde per Zufall).



Ausgangslage: Hand des Gegners verdeckt (oben), 8 Karten auf dem Feld (Mitte), Ihre Hand offen (unten), Nachziehstapel mit 24 Karten links.

Sonderregeln beim Austeilen (Teyaku)

- **Teshi (vier gleiche):** Hat ein Spieler 4 Karten desselben Monats auf der Starthand, gewinnt er die Runde sofort (+6 Punkte). Die Runde endet und eine neue beginnt.

- **Kuttsuki (vier Paare):** Hat ein Spieler 4 Paare auf der Starthand (z. B. je zwei Januar-, Februar-, März- und April-Karten), gewinnt er die Runde sofort (+6 Punkte).
- **Ungültiges Feld (vier eines Monats):** Liegen zu Rundenbeginn 4 Karten desselben Monats offen auf dem Feld, ist das Austeilen ungültig — alle Karten werden neu gemischt und ausgeteilt.

Diese Austeilregeln (Teyaku) unterscheiden sich je nach Haus. Hanafuda Legends wendet standardmäßig alle drei an.

Ablauf eines Zuges

1. **Karte ausspielen:** Wählen Sie eine Karte aus Ihrer Hand. Passt sie zu einer Karte auf dem Feld (gleicher Monat), nehmen Sie beide. Sonst legen Sie Ihre Karte aufs Feld.
2. **Alle vier (Sonderfall):** Liegen schon 3 Karten eines Monats auf dem Feld und Sie spielen oder ziehen die 4. dieses Monats, nehmen Sie alle 4 auf einmal.
3. **Ziehen und auflösen:** Ziehen Sie die oberste Karte des Stapels. Passt sie zum Feld, nehmen Sie beide; sonst legen Sie sie aufs Feld. Ergeben sich so vier eines Monats, nehmen Sie alle 4.
4. **Yaku prüfen:** Nach dem Nehmen wird geprüft, ob Ihre Karten ein Yaku bilden. Wenn ja, wählen Sie: **Agari** (Runde beenden und punkten) oder **Koi-Koi** (weiterspielen).

Wertung

Yaku sind Punktekombinationen mit festem Wert. Mehrere Yaku können gleichzeitig entstehen; ihre Punkte werden addiert. Manche Yaku bringen Zusatzpunkte für weitere Karten (z. B. 5+ Tiere, 5+ Bänder, 10+ einfache Karten). Ohne Yaku haben Sie 0 Punkte und können weder die Runde beenden noch Koi-Koi sagen.

Multiplikatoren

- **Hohe Punktzahl:** Yaku-Summe ≥ 7 → Endpunktzahl verdoppelt.
- **Koi-Koi-Bonus:** Hat der Gegner Koi-Koi gesagt und Sie bilden ein Yaku, bevor er ein neues bildet, verdoppelt sich Ihre Punktzahl. Multiplikatoren sind kombinierbar (z. B. 2×2 = 4×).

Die Koi-Koi-Entscheidung

Wenn Sie ein Yaku bilden, müssen Sie wählen:

- **Agari (aufhören):** Runde beenden und die aktuellen Punkte (mit Multiplikatoren) nehmen.
- **Koi-Koi (weiter):** Weiterspielen, um mehr Yaku zu bilden. Risiko: Bildet der Gegner ein Yaku, bevor Sie ein *neues* bilden, gewinnt er die Runde mit doppelter Punktzahl; Sie erhalten 0.

Sie können pro Runde mehrmals Koi-Koi sagen. Bei jedem *neuen* Yaku wählen Sie erneut: Agari oder Koi-Koi. Die Runde endet, wenn jemand Agari sagt, wenn der Gegner ein Yaku bildet (doppelte Punkte) oder wenn der Stapel leer ist (Unentschieden, beide 0).

Ende von Runde und Partie

Eine Runde endet, wenn (a) ein Spieler Agari sagt, (b) ein Spieler nach seinem Koi-Koi ein neues Yaku bildet oder (c) beiden Spielern die Karten ausgehen. Wer mehr Punkte hat, gewinnt die Runde; bei Gleichstand ist es unentschieden. Der Gewinner der vorigen Runde beginnt die nächste. Die Partie gewinnt, wer die meisten Runden gewinnt (bei Gleichstand die höhere Gesamtpunktzahl).

Punktekombinationen (Yaku)

Die vollständige Liste mit Punktwerten finden Sie im PDF **Yaku-Übersicht**.
Hauptgruppen: Lichter (3–5 Karten), Mondschau, Kirschblütenschau, rote Bänder, blaue Bänder, Eber-Hirsch-Schmetterling, Tiere (5+), Bänder (5+), einfache Karten (10+).

© Hanafuda Legends — hanafudalegends.com — Offline-Regeln. Die vollständige Anleitung mit Kartenbildern finden Sie auf der Website.