

Koi-Koi — قواعد دون اتصال

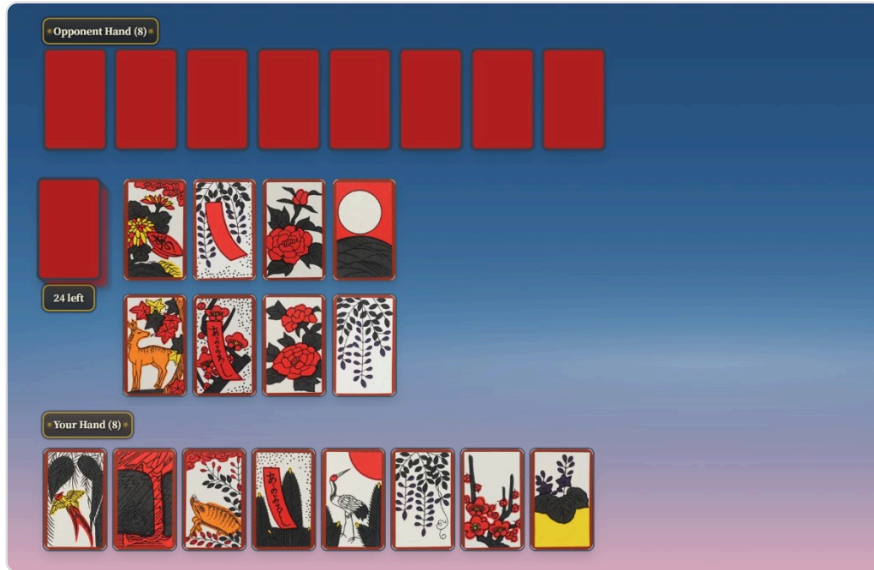
Hanafuda Legends — قواعد قابلة للتنزيل للعبة Hanafuda Koi-Koi. العب على الإنترنت على hanafudalegends.com/ar أو استخدم هذه القواعد للعب على الطاولة.

الهدف

التقط البطاقات بمطابقتها حسب الشهر (الزهرة) لتشكيل تركيبات النقاط «الياكو». عند تشكيل ياكو، اختر: إنهاء الجولة وأخذ النقاط (Agari) أو الصراخ «Koi-Koi» والمتابعة. من يصرخ «Agari» أولاً يفوز بالجولة. اللعبة من عدة جولات (مثلاً 6 أو 12)؛ يفوز من يجمع نقاطاً أكثر.

الإعداد

- تستخدم اللعبة مجموعة Hanafuda من 48 بطاقة مقسمة إلى 12 زهرة (أشهر السنة).
- كل لاعب يحصل على 8 بطاقات مقلوبة في يده.
- 8 بطاقات توضع مكشوفة في الوسط («الطاولة»).
- البطاقات الـ 24 المتبقية تشكل كومة السحب.
- يبدأ اللاعب الفائز بالجولة السابقة (أو عشوائياً في الجولة الأولى).



الإعداد الأولي: يد الخصم مقلوبة (أعلى)، 8 بطاقات على الطاولة (وسط)، يدك مكشوفة (أسفل)، كومة السحب 24 بطاقة (يسار).

قواعد توزيع خاصة (Teyaku)

- **Teshi (يد من أربع):** إذا حصلت على 4 بطاقات من نفس الشهر في يدك الابتدائية، تفوز تلقائياً بالجولة (+6 نقاط). تنتهي الجولة فوراً.
- **Kuttsuki (يد لاصقة):** إذا حصلت على 4 أزواج في يدك الابتدائية، تفوز تلقائياً بالجولة (+6 نقاط).
- **إبطال الطاولة:** إذا ظهرت 4 بطاقات من نفس الشهر على الطاولة في البداية، يُلغى التوزيع — تُعاد خلط البطاقات وتوزعها.

قد تختلف قواعد التوزيع (Teyaku) حسب العائلة. Hanafuda Legends تطبق الثلاثة افتراضياً.

سير الدور

1. **العِب بطاقة:** اختر بطاقة من يدك. إن طابقت بطاقة على الطاولة — التقط الاثنتين. وإلا ضعها على الطاولة.
2. **التقاط رباعي:** 3 بطاقات من نفس الشهر على الطاولة ولعبت أو سحبت الرابعة — التقط الأربع.
3. **السحب:** اسحب أعلى بطاقة من الكومة. إن طابقت — التقط الاثنتين. وإلا ضعها على الطاولة.
4. **فحص الياكو:** بعد الالتقاط تحقق من الياكو. اختر **Agari** أو **Koi-Koi**.

النقاط

الياكو تركيبات النقاط. يمكن تشكيل عدة ياكو دفعة واحدة. بدون ياكو النقاط 0.

المضاعفات

- **نقاط عالية:** مجموع الياكو $\leq 7 \rightarrow$ المجموع يتضاعف.
- **مكافأة Koi-Koi:** صرخ الخصم Koi-Koi وشكّلت ياكو قبله — نقاطك تتضاعف (تراكمي).

قرار Koi-Koi


عند الياكو: **Agari** (توقف) أو **Koi-Koi** (تابع). المخاطرة: قد يسجل الخصم قبل ياكوك الجديد.

نهاية الجولة والمباراة

تنتهي الجولة بـ **Agari** أو ياكو جديد بعد **Koi-Koi** أو عند نفاذ البطاقات. يفوز من يجمع أكثر.

تركيبات النقاط (الياكو)

راجع PDF **ورقة ياكو**. الفئات: الأوراق المضيئة، مشاهدة القمر، مشاهدة الكرز، Akatan، Aotan، Ino-shika-، chō، الحيوانات، الشرائط، العادية.

©  Hanafuda Legends — hanafudalegends.com/ar — قواعد دون اتصال. الدليل الكامل على الموقع.